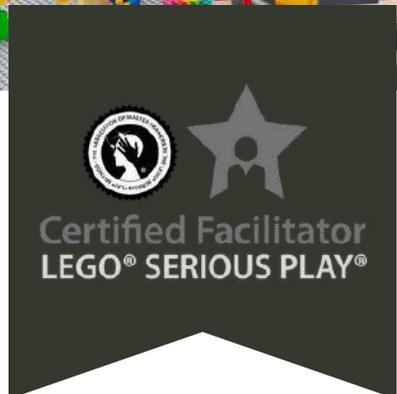




# Training of Facilitator in the LEGO® SERIOUS PLAY® methodology



Programa de treinamento do facilitador | 2025



# INTRO DA METODOLOGIA LEGO® SERIOUS PLAY®

A metodologia **LEGO®SERIOUS PLAY®(LSP)** é uma técnica que facilita o pensamento, a comunicação e a resolução de problemas tanto das organizações quanto de equipes e indivíduos. Baseia-se em numerosas e extensivas pesquisas nas áreas dos negócios e gestão, desenvolvimento organizacional, psicologia, aprendizagem e também de estudos da relação das “mãos com a mente”.

## A metodologia está fundamentada em uma série de crenças essenciais a respeito da liderança e das organizações:

- Os líderes não têm todas as respostas
- Seu êxito depende de escutar todas as vozes da sala
- As pessoas naturalmente querem contribuir, fazer parte e ser protagonista de algo maior e se sentir o dono
- Permite que cada indivíduo contribua para desenvolver um negócio e sustentá-lo a longo prazo
- Com muita frequência, as equipes trabalham de maneira SUB-otimizada, deixando o conhecimento inexplorado nos membros da equipe
- Vivemos em um mundo que pode ser melhor descrito como complexo e adaptativo

## A metodologia está baseada em seu Processo Central e em suas Sete Técnicas de Aplicação.

### O PROCESSO CENTRAL

O Processo Central é a essência do LEGO SERIOUS PLAY, que define que algo é de fato **LEGO SERIOUS PLAY**. É definido em 4 etapas:

#### ETAPA 1 - Formular a Pergunta:

Apresenta-se um desafio, em forma de pergunta, que não deve ser óbvia ou ter uma única solução correta. O desafio ou pergunta é previamente preparado pelo facilitador e deve encorajar os participantes a irem em busca das respostas.

#### ETAPA 2 - Construir:

Os participantes respondem ao desafio/pergunta, através da construção de modelos usando as peças e materiais LEGO. Acessam e usam de seus conhecimentos (conscientes e inconscientes) e da imaginação para elaborar e tangibilizar o que está na mente.

#### ETAPA 3- Compartilhar:

Após a construção da etapa anterior, são compartilhados os seus significado e histórias aos demais participantes.

#### ETAPA 4 - Refletir:

Provocações e reflexões sobre o que foi dito e observado nos modelos são encorajadas. Para um workshop baseado na metodologia LEGO SERIOUS PLAY ter sucesso é indispensável que os participantes estejam confortáveis com o Processo Central.

### PROCESSO CENTRAL

#### Etapa 1

*fazer a pergunta*

#### Etapa 2

*construir um modelo*

#### Etapa 3

*dar significado e compartilhar*

#### Etapa 4

*refletir*

# INTRO DA METODOLOGIA LEGO® SERIOUS PLAY®

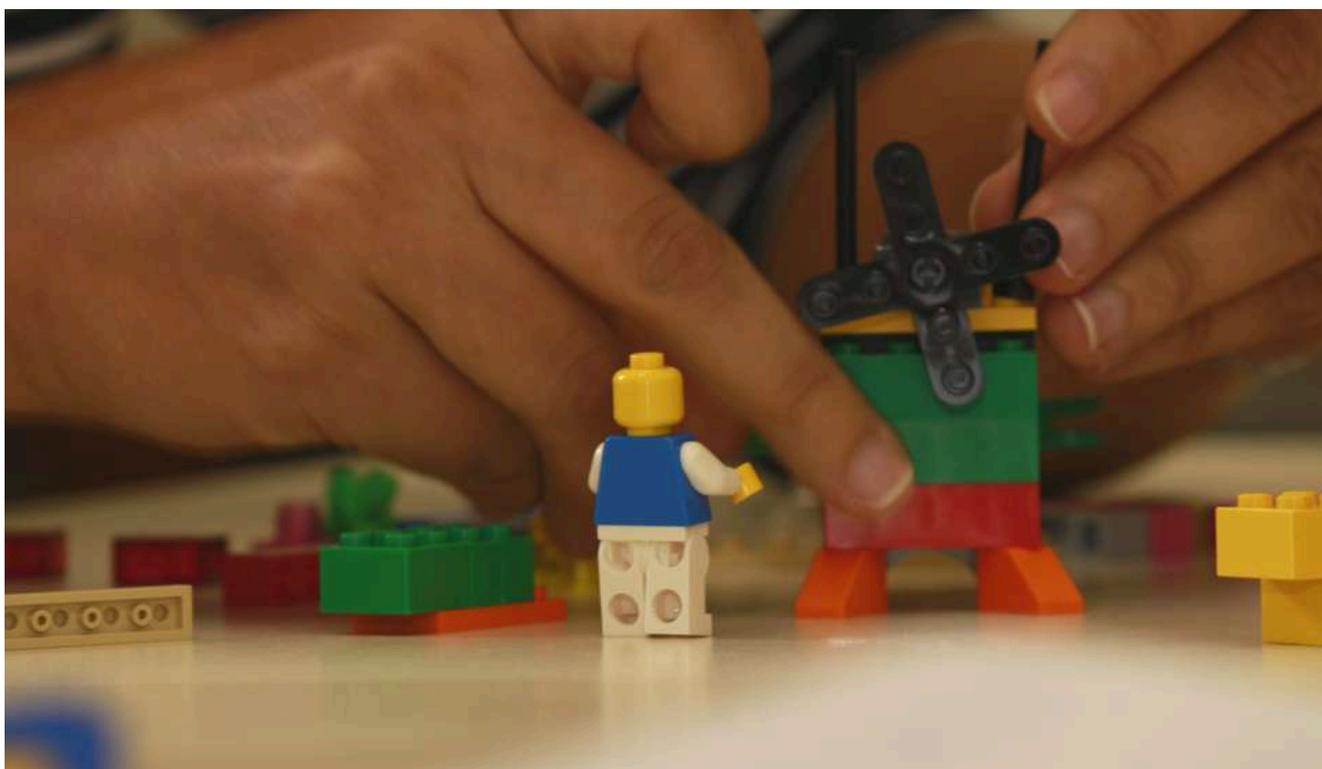
Todas as técnicas de aplicações da metodologia **LEGO SERIOUS PLAY** fazem uso do Processo Central. É a espinha dorsal do processo. Em um workshop pode-se usar apenas 1, uma combinação delas, ou as 7 técnicas na sequência. Quanto mais técnicas são aplicadas em um workshop (AT1 - AT7), mais complexo é o desafio da condução, mais profundidade irá alcançar em termos de resultados e maior será o tempo dedicado para esse formato.

A complexidade aumenta, não apenas em termos de qual problema pode ser resolvido, mas também em termos de como o Processo Central é aplicado, isto é, como o facilitador deve desenhar e facilitar.

O programa completo oferece a você um treinamento global sobre como desenhar e facilitar workshops usando todas as sete técnicas de aplicação e o seu processo central.

## TÉCNICAS DE APLICAÇÃO

1. Construção de modelos individuais
2. Construção de modelos compartilhados
3. Construção de cenários
4. Fazer conexões
5. Construção de um sistema
6. Jogar emergentes e decisões
7. Extração de Princípios Guias Simples



# OBJETIVOS DO TREINAMENTO TOF | LSP

*O programa de treinamento do facilitador está desenhado para fornecer ao participante, insights, informações e experiências suficientes para preparar e realizar intervenções e workshops usando a metodologia LEGO SERIOUS PLAY. O treinamento proporciona uma experiência hands-on, teoria, diretrizes de facilitação e ideias de aplicação.*

## Objetivos

- 1)** Experimentar e aprender a metodologia LSP e suas aplicações padrões, Estratégia em Tempo Real (RTS) para Empresas e Estratégia em Tempo Real (RTS) para Times
  - a) Obter uma compreensão profunda do processo central e das 7 técnicas de aplicação
  - b) Entendimento da relação entre a metodologia e suas aplicações padrões
  - c) Vivenciar os workshops como um usuário final
- 2)** Aprender e experimentar as teorias que sustentam a metodologia
  - a) Introdução dos conceitos teóricos demonstrados por meio da metodologia
  - b) Aprender sobre a experiência do usuário
  - c) Insight das partes críticas da metodologia e aplicações (incluindo o que é flexível e o que não é)
- 3)** Adquirir o conhecimento necessário para desenvolver e facilitar os workshops com eficiência usando o LEGO SERIOUS PLAY
  - a) Tornar-se um construtor LEGO proficiente
  - b) Prestar atenção aos diferentes estilos de facilitação necessárias
  - c) Reconhecer e refletir sobre a natureza artificial da situação do treinamento
- 4)** Praticar o desenho e a preparação das aplicações customizadas da metodologia LEGO SERIOUS PLAY
  - a) Desenhar um workshop LSP com *feedback* do *trainer* e dos demais participantes
  - b) Apreciar os aspectos práticos do uso do LEGO SERIOUS PLAY
  - c) Tornar-se familiarizado com o Manual do Facilitador



## Entregáveis para o facilitador

Após o treinamento, o facilitador terá:

- ( ) Um conjunto completo de instruções e materiais/manuais cobrindo:
  - Introdução ao LEGO SERIOUS PLAY incluindo a história, por quê e quando usar o processo
  - Instruções passo-a-passo para facilitar a metodologia LEGO SERIOUS PLAY
  - Diretrizes e ferramentas para desenhar e preparar processos customizados
  - A ciência da metodologia LEGO SERIOUS PLAY
  - Instruções passo-a-passo para facilitar as aplicações padrões
- ( ) Os direitos - sem quaisquer restrições a usar a metodologia LSP e Manual do facilitador em seu trabalho LSP com usuários finais.
- ( ) Um certificado que documenta que o facilitador concluiu o programa de treinamento para facilitador na Metodologia LEGO SERIOUS PLAY, fornecido pela Smart Play | Associação Master Trainers.
- ( ) Apoio para a preparação e facilitação de oficinas baseadas na Metodologia LSP.

# QUEM CERTIFICA | TRAINER

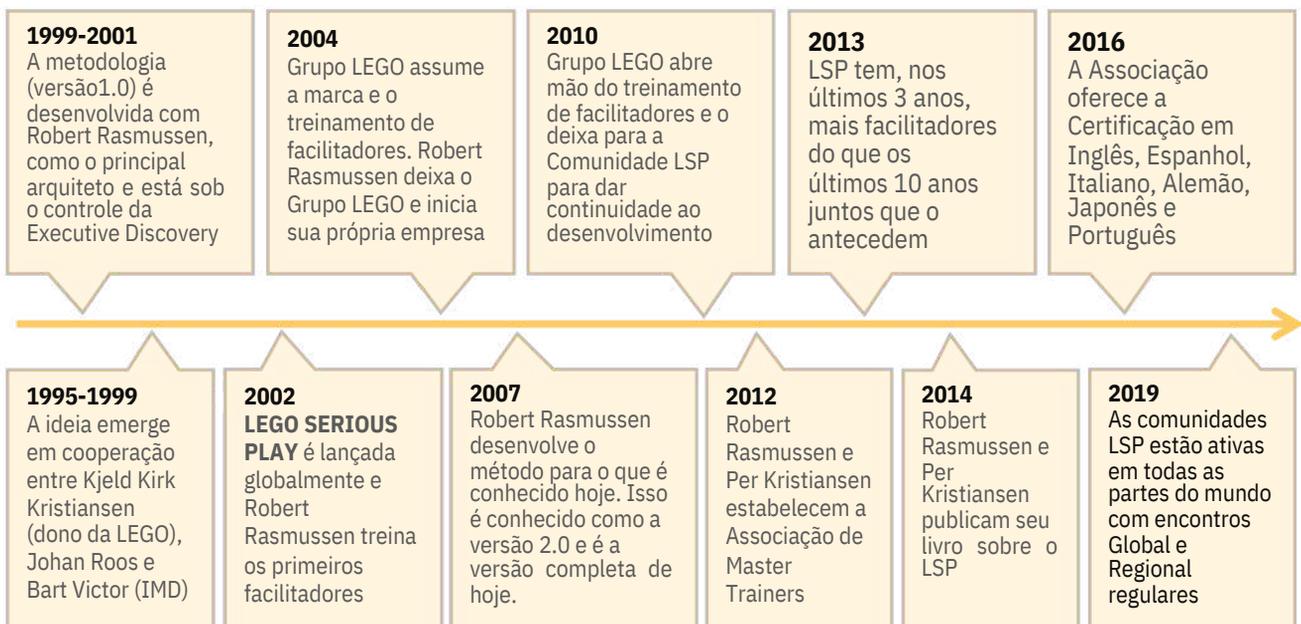


**Paquiza Mazzola**

- É certificada na metodologia LEGO SERIOUS PLAY desde 2013, e foi responsável por implementar o programa de formação no Brasil.
- Atua com design e condução de workshops LSP para diversos públicos e segmentos de negócios em grandes empresas nacionais e multinacionais.
- É membro da Associação de Master Trainers e atua com formação de novos facilitadores no Brasil e Portugal.
- Paquiza é formada em Comunicação Social e pós graduação em Marketing, ambas pela FAAP.

## A História do LEGO SERIOUS PLAY

(para mais detalhes leia o FAQ ao final do descritivo do programa)



# O TREINAMENTO DO FACILITADOR LSP

*O método LEGO SERIOUS PLAY é uma ferramenta altamente poderosa e muito eficiente quando se fala em otimizar e valorizar o tempo do cliente.*

*O treinamento é o começo de uma jornada, na qual você irá desenvolver e aprender constantemente as ferramentas LEGO SERIOUS PLAY, no seu dia a dia profissional. Este treinamento do facilitador fornecerá a preparação completa para iniciar esta jornada.*

## Durante os 4 dias de treinamento você irá:

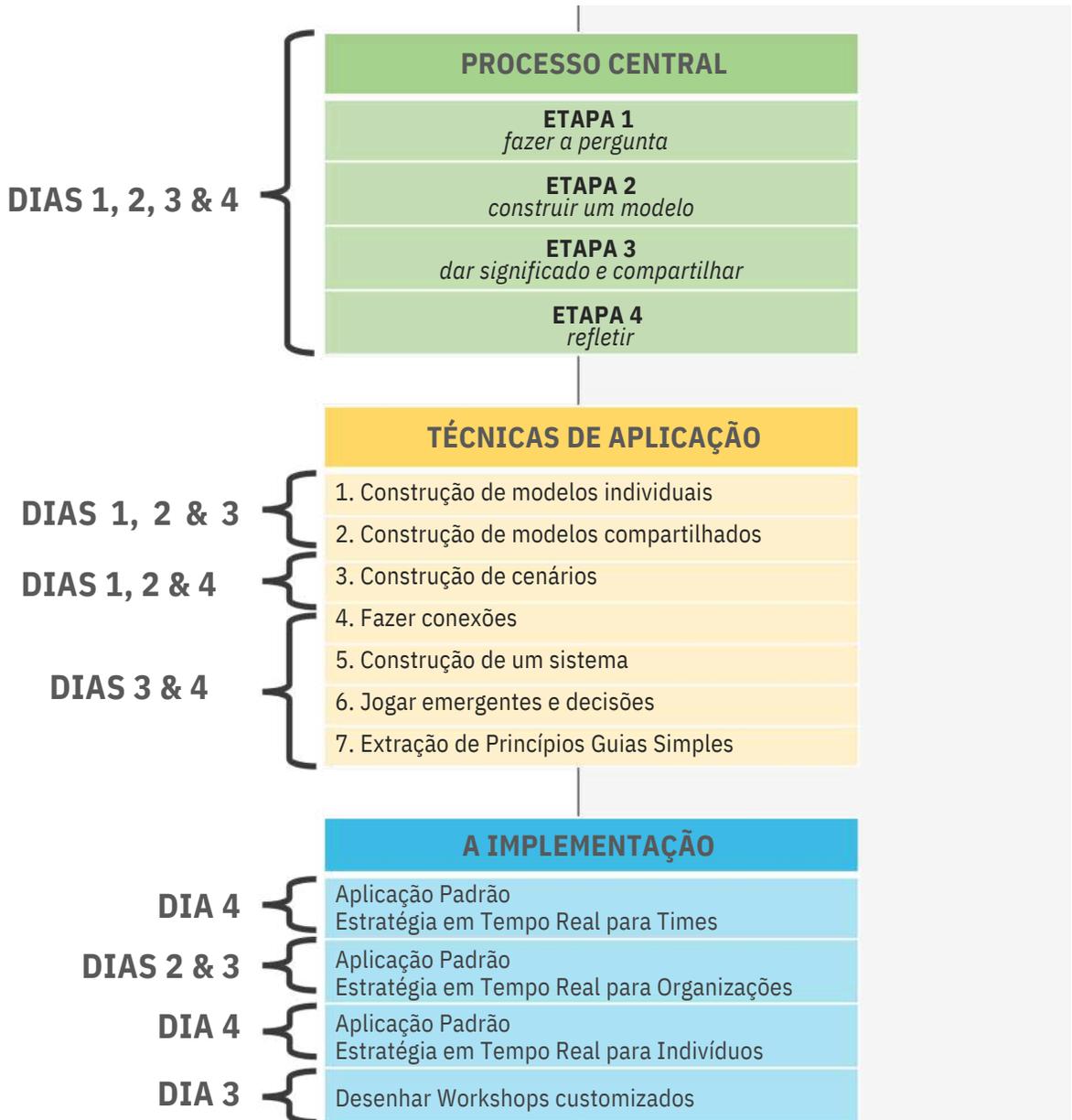
- Participar de uma experiência prática e completa da metodologia LEGO SERIOUS PLAY
- Você irá experienciar a ferramenta através da perspectiva do usuário final. Através da prática e condução de modelos de workshop Standard (e que poderão ser customizados)
- Ser apresentado aos fundamentos e teorias por trás do método
- Receber instruções e recomendações baseadas na experiência sobre como facilitar e conduzir um workshop com LSP
- Receber um manual do facilitador completo
- Fazer perguntas sobre todos os aspectos da metodologia incluindo: questões práticas, vivências reais e teóricas



# ESTRUTURA DO PROGRAMA

*O treinamento do facilitador é um programa de 4 dias. Ao longo dos anos, exploramos a possibilidade de realizá-lo em menos tempo. Os resultados foram muito negativos. Os trainees não sentiam que estavam suficientemente preparados e capacitados para sustentar-se, por conta própria, após ter tomado um desses programas mais curtos.*

**O diagrama abaixo fornece uma visão geral de alto nível dos 4 dias. Para uma descrição detalhada, consulte a próxima página.**



# VISÃO GERAL

|       | DIA 1   | DIA 2  | DIA 3  | DIA 4  |
|-------|---|--|--|--|
| 08:30 | Introdução ao treinamento                         | Atividade Warm Up                                    | Atividade Warm Up                                | Apresentação dos Grupos  |
|       | Introdução ao LEGO SERIOUS PLAY                   | Introdução à Estratégia em Tempo Real (RTS)          | RTS - Cenário e Conexões (AT4) & Sistemas (AT5)  |  |
| 09:30 | LSP Skills Building                               | RTS - Construção de Modelo Individual (AT1)          |  | Debrief - Cenário  |
| 10:30 | Essência LSP 1                                    |  | Debrief - Identidade                             |  |
|       | AT1 - Construção de Modelo Individual (AT1 - AT3) | RTS - Aspiração para o LEGO SERIOUS PLAY (AT1 - AT2) | RTS - Jogar Emergente & Decisões (AT6)           | Debrief  |
| 12:30 | Almoço  | Almoço   | Almoço   | Almoço   |
| 13:30 | Essência LSP 1<br>Debrief AT1                     | RTS - Modelo Compartilhado (AT2)                     | Debrief  | RTS - Time<br>Vida da Equipe<br>Conexões e<br>Cenário                            |
|       | AT2 Modelo Compartilhado (AT2)                    |  | RTS - Jogar Emergentes & Decisões (AT6)          |  |
| 14:30 |   | Debrief AT2  | Debrief - Construção Modelo Compartilhado        | Debrief  |
| 15:30 | Jogo das Imaginações                              | RTS - Cenário (AT3 - Agentes)                        | Debrief  | RTS - Time<br>Jogar o Passado e Emergente<br>Extrair os Princípios Guias Simples |
|       | Debrief Imaginação                                |  | RTS - Extrair Princípios Guias Simples (AT7-SGP) |  |
| 16:30 |   | Debrief Imaginação                                   | Debrief - Agentes                                | Debrief - SGP<br>Fechamento RTS  |
| 17:30 | Fechamento Dia 1                                  | Fechamento Dia 1                                     | Essência do Design                               |  |
|       |   |  |  |  |
| 18:30 |   |  | Trabalho de Grupo<br>Design de Workshop          |  |
| 22:00 |   |  |  |  |

Nota: As caixas coloridas indicam onde o treinamento é vivencial e prático, dessa forma os participantes experienciam o processo LEGO SERIOUS PLAY como um usuário final.

# SUORTE PÓS FORMAÇÃO



*Você não está sozinho(a) uma vez que tenha concluído o treinamento do facilitador e começado a sua jornada com LEGO SERIOUS PLAY. Você fará parte da Comunidade Global de praticantes do LSP, que se apoiam e inspiram uns aos outros. As principais categorias de inspiração, compartilhamento e suporte são:*

## Seu Grupo do Treinamento

Um dos objetivos dos quatro dias de treinamento é construir a base para o grupo permanecer conectado após o treinamento e formar uma rede em que todos possam recorrer para obter feedback, apoio e inspiração. A maioria desses grupos do treinamento funciona extremamente bem e oferece um suporte único e mútuo.

## Seu trainer

Em geral, quanto mais cedo você realizar um workshop de LSP, após a conclusão do treinamento, mais bem-sucedido você será. Por isso, seu treinamento também inclui feedback e ideias para o seu primeiro projeto de workshop.

## Encontros da Comunidade Global, Regional e Virtual

Todo ano, a Associação organiza os Encontros da Comunidade Regionais na Ásia, América Latina e América do Norte e um Encontro Global na Dinamarca. São eventos de 2 a 3 dias, em que os facilitadores compartilham seu trabalho, experiências e conhecimentos.

## Conteúdo exclusivo no Site

Depois de concluir seu treinamento, você terá acesso à página da Comunidade de Facilitadores no [www.seriousplay.training](http://www.seriousplay.training), onde fornecemos recursos adicionais, troca de experiências e informações sobre os próximos Encontros da Comunidade. Outra fonte de informações de conhecimento disponível para você é [www.lspresearch.org](http://www.lspresearch.org) e o canal da Associação de Master Trainers no YouTube.

## Post Foundation Trainin

A Associação oferece vários programas de 1 dia que tem como foco em como aplicar o LSP a um conceito específico. Alguns exemplos: "Criando cenários futuros", "Investigação apreciativa", "Inovação".

## Newsletters/Lista de Mailing

Você receberá uma *newsletters* depois do treinamento. Através da newsletter você também será informado sobre os eventos da comunidade e outras informações relevantes relacionadas à sua jornada no LSP.

# CARGA HORÁRIA E CUSTOS

## CARGA HORÁRIA E HORÁRIO DO TREINAMENTO

O treinamento tem carga horária de aproximadamente 40 horas e está dividido nos dias:

**Dia 1 e dia 2** - Das 8h30 às 18h • **Dia 3** - Das 8h30 às 22h • **Dia 4** - Das 8h30 às 18h

## AGENDA BRASIL, PORTUGAL E MUNDO

A programação de treinamento mais recente para as sessões públicas está sempre disponível em <https://www.smartplaybr.com> e outros países com outros treinadores, verifique a página da Associação: <http://seriousplay.training>

## INSCRIÇÃO NO TREINAMENTO

Envie um email para [paquisa@smartplaybr.com](mailto:paquisa@smartplaybr.com). Em seguida enviaremos mais informações sobre a inscrição na sessão que você tem interesse.

## Valores Treinamento para 2025/2026

|                           | Europa     | Estados Unidos | América Latina | Ásia      |
|---------------------------|------------|----------------|----------------|-----------|
| <b>Treinamento 4 dias</b> | EURO 2.800 | USD 3.200      | USD 3.200      | USD 3.500 |



As taxas de treinamento listadas acima incluem:

- o treinamento, manuais e documentos do treinamento, certificado que atesta a conclusão do programa de certificação
- almoço e coffee-breaks durante os 4 dias de treinamento incluindo 1 jantar para o noite do terceiro dia (trabalho em grupo)
- “suporte pós-treinamento” para preparar suas primeiras duas oficinas
- 

**As taxas de treinamento não incluem acomodação, viagens e refeições à noite.**

**Nota: As taxas acima são taxas padrão e não estão incluídas os impostos.**

### Descontos

\_\_\_\_\_ pode ser aplicado às inscrições que acontecerem obrigatoriamente 60 dias antes do início de treinamento.

### Tarifas especiais

Para mais de 3 participantes da mesma empresa, desde que seja realizado em um único pagamento.

### Os treinamentos IN COMPANY

Envie-nos um email para mais informações e para receber uma cotação.



## SESSÃO PERGUNTAS E RESPOSTAS FREQUENTES

Leia abaixo nas próximas páginas algumas perguntas e respostas sobre: o programa de formação, a Associação de Master Trainers e a metodologia LEGO® SERIOUS PLAY®.

**Maio 2018**



## **PERGUNTAS FREQUENTES SOBRE LEGO® SERIOUS PLAY® (LSP®)**

### **P: Quando foi desenvolvida a metodologia LSP®?**

R: A metodologia LSP® foi lançada no final de 2001. A ideia de usar os blocos LEGO para fins de negócio veio à luz em 1995. De 1995 a 1999 Bart Victor, Johan Roose o dono da LEGO COMPANY, Kjeld Kirk Kristiansen, experimentaram com esta ideia. Em 1999 Robert Rassmussen aceitou o desafio de assumir o desenvolvimento, o que resultou na finalização da versão 1.0 da metodologia LSP® em 2001, encabeçada e administrada por Robert Rassmussen. Em 2002 a versão 1.0 ficou pronta para ser lançada pela empresa Executive Discovery LLC.

### **P: Como foi financiado e organizado o desenvolvimento e o lançamento da LSP®?**

R: A LEGO® Company não se envolveu no desenvolvimento da LSP®, porém ela foi uma das empresas que utilizadas como estudo de caso. Desde o início de 1995, o desenvolvimento da LSP® foi financiado por uma companhia chamada Executive Discovery LCC, pertencente a Kjeld Kirk Kristiansen. De 2002 a 2004 Bart Victor foi o CEO, e Robert Rassmussen foi o COO e o Presidente da Executive Discovery, enquanto Per Kristiansen era o responsável pelas vendas e distribuição na Europa e no Oriente Médio. Robert e Per também eram os treinadores mundiais dos facilitadores. A Executive Discovery organizou todas as certificações de facilitadores, que aconteceram nos EUA e na Dinamarca. Até 2004, a Executive Discovery LLC deteve todos os direitos de propriedade intelectual para a LSP® e o nome LEGO® SERIOUS PLAY®.

### **P: O que aconteceu com a Executive Discovery LLC?**

R: Esta companhia fechou em 2004 e todos os direitos da LSP® foram assumidos pela LEGO® Company, que mantém os direitos desde então. De 2004 a 2010, a LEGO® tentou construir uma unidade de negócios sustentável, baseada em um modelo de licenciamento. Em 2010 eles se deram conta que isso não estava de acordo com o escopo principal de negócio deles (que era focado em crianças e uma grande quantidade de pequenas caixas) e consequentemente fecharam a sua unidade de negócio interna dedicada à metodologia LSP®.

Em 2004, Quando a Executive Discovery LCC foi comprada pela LEGO® COMPANY, Robert e Per deixaram a companhia. No início de 2005, Per foi recontratado pela LEGO® para retomar as atividades da LSP®. Este trabalho incluía o desenvolvimento contínuo do método e um novo programa de treinamento para facilitadores. Robert se tornou um praticante independente da metodologia LSP®. De 2006 a 2007, ele também continuou a desenvolver a metodologia LSP® e em 2007 a versão 2.0 tomou corpo. Robert e Per também trabalharam juntos no desenvolvimento da metodologia LEGO® SEIROUS PLAY® neste período.

Em 2008, Robert aceitou uma posição na unidade de negócios da LEGO® SERIOUS PLAY®. Suas responsabilidades eram de entregar treinamentos para facilitadores, apoiar os seus parceiros e desenvolver uma plataforma comum de compartilhamento de aplicações em workshops. O Robert deixou este cargo no final de 2008.

A versão 2.0 da LSP® é o que está descrita no livro “Construindo um Negócio Melhor com o Método LEGO SERIOUS PLAY” por Per e Robert (Wiley, 2014, New Jersey).

**P: Qual a diferença entre as versões LSP 1.0 e LSP® 2.0?**

R: A versão 1.0 consiste em uma sessão para a construção de habilidades básicas de três 3 etapas e 3 aplicações: Identidade em tempo real para VOCÊ (workshop de meio dia); Estratégia em tempo real para o time (1 dia de workshop) e Estratégia em tempo real para a empresa (2 dias de workshop). O objetivo principal para os programas de treinamento de facilitadores na versão 1.0 era de capacitar os facilitadores a vender e entregar estas três aplicações mencionadas acima.

Na versão 2.0, o método LSP® foi desenvolvido para uma metodologia que capacita os facilitadores a desenhar workshops personalizados para uma ampla gama de aplicações e para workshops com duração variada (de 2hs a 2 dias). Isso acontece dessa forma devido a criação de um sistema modular que consiste em um processo central de 4 fases e 7 técnicas de aplicação. A versão 2.0 também inclui as três aplicações desenvolvidas para a versão 1.0, porém o que a faz mais flexível é a composição delas baseando-se no processo central de 4 etapas e nas 7 técnicas de aplicação.

**P: Por que LSP® ainda existe mesmo depois da decisão da LEGO® em 2010 de “abandoná-la” como uma unidade de negócios exclusiva?**

R: Em 2010 existia uma pequena, mas muito comprometida, comunidade de praticantes da LSP que acreditava no método e que tinham construído seus negócios em torno da LSP®. A LEGO não tinha intenção de privar os praticantes da oportunidade de utilizar a LSP®; assim como Kjeld Kirk Kristiansen e o novo CEO também acreditavam no poder do método. Sendo assim, foi decidido tornar possível o uso do nome LSP® e do método básico para qualquer pessoa interessada sob uma licença chamada de LEGO® Company’s Creative Commons License.

**P: Qual o envolvimento da LEGO® Company com a LEGO® SERIOUS PLAY® hoje?**

R: Desde 2010, o envolvimento deles está limitado a produção e a comercialização de quatro kits especialmente desenvolvidos para o uso com o método LEGO® SERIOUS PLAY®. Eles distribuem e comercializam estes kits no site [www.lego.com/shop](http://www.lego.com/shop). Eles não endossam nenhum programa oferecido com o método LSP® ou as pessoas que oferecem estes programas.

**P: O que a LEGO® Company deixou acessível a todos sob a licença Creative Commons?**

R: A oportunidade de usar o nome, bem como o método e o conteúdo da versão 1.0. O conteúdo adicional e os elementos metodológicos da versão 2.0 não foram desenvolvidos pela Executive Discovery e nem pela LEGO® Company, sendo assim não estão disponíveis para serem usados sob a LEGO® Company Creative Commons License. Estes elementos da metodologia 2.0 são originalmente propriedade intelectual de Robert Rassmussen, que posteriormente os confiou à Associação dos Master Trainers.

**P: Quem pode oferecer serviços e treinamentos com LSP® depois de 2010?**

R: Qualquer um pode usar a versão 1.0 do LSP® como parte de suas ofertas de negócios, desde que se mantenha limitado ao escopo da LEGO® Company Creative Commons License, obedeça as diretrizes de uso da marca e do nome da LEGO® company, em especial e limitando-se ao LSP® e respeitem a propriedade intelectual e direitos autorais de outras empresas.

**P: Quem pode usar e oferecer serviços e programas baseados na versão 2.0?**

R: Um facilitador que tenha completado o programa de treinamento de facilitadores oferecido pela Associação dos Master Trainers.

**P: Quem tinha os direitos para treinar facilitadores LSP® de 2001 até 2010?**

R: De 2002 até 2010, primeiro a Executive Discovery LLC e depois a LEGO® Company eram as únicas empresas que podiam treinar e certificar facilitadores LSP®. Somente quando você tivesse sido treinado e tivesse pagado sua taxa de licença para a Executive Discovery/LEGO Company você poderia comprar os kits especiais LEGO® SERIOUS PLAY®. Tanto Robert quanto o Per treinaram a maioria dos facilitadores treinados nesta época.

**P: Os facilitadores que foram treinados pela LEGO Company antes de 2010 tem algum direito especial, hoje em dia?**

R: Não. Eles trabalham em termos de igualdade com qualquer outro praticante de LSP®. A única diferença é que eles têm o direito de se referir a eles mesmos como “Facilitadores Treinados LEGO® SERIOUS PLAY®”.

**P: A LEGO® Company ainda treina facilitadores?**

R: Não. A LEGO® Company recomenda que facilitadores participem de um treinamento para facilitadores, antes praticar o método LSP®.

**P: Existe algum programa oficial (“aprovado pela LEGO®”) para treinamento de facilitadores?**

R: Não.

**P: Existe algum treinador que é oficialmente indicado e aprovado pela LEGO?**

R: Não. Não existem Master Trainers ou treinadores de facilitadores LEGO® SERIOUS PLAY® oficialmente indicados pela LEGO® Company. Desde 2010, não há nenhum Conselho de treinamento ou Conselheiros ou parceiros formais LEGO® SERIOUS PLAY®, ou mesmo com status ou relacionamento especial com a LEGO® Company. Nenhum grupo de facilitadores ou facilitador individual foi endossado pela LEGO® Company.

**P: Se não existe nenhum treinador oficial ou facilitador indicado pela LEGO®, como o Per e o Robert se denominam Master Trainers?**

R: O Robert e o Per são reconhecidos como Master Trainers na metodologia LEGO® SERIOUS PLAY® não porque eles foram indicados pela LEGO® Company, mas por que historicamente eles desenvolveram o programa de treinamento e, por um período de 10 anos até 2010, comandaram o programa global de treinamento em prol da LEGO® Company.

**P: Se não existe nenhum Master Trainer indicado pela LEGO®, como alguém pode pleitear ser um Master Trainer indicado pela LEGO® Company?**

R: O título de Master Trainer não é um título protegido oficialmente. Na Associação, nós entendemos que Master Trainers são os treinadores que podem treinar outros treinadores, porém outros podem definir isso de outra forma.

Os fatos históricos são que, na estruturação da metodologia LEGO® SERIOUS PLAY® ANTES DE 2010, além do Robert e do Per, poucas pessoas tinham sido treinadas como Treinadores de Facilitadores. Algumas tinham sido treinadas entre 2002 e 2005, em um projeto piloto que nunca se materializou. Em 2010, Jacqueline Lloyd Smith e Denise Meyerson foram treinadas como Treinadoras de Facilitadores. Elas foram treinadas e supervisionadas pelo Per e pelo Robert. O plano era completar o seu treinamento em 2011, para que assim todos os quatro formassem um Conselho para Treinamentos, que assessorariam a LEGO® Company, e os membros desse conselho seriam oficialmente reconhecidos pela LEGO®. Porém, como foi descrito acima, nada disso se concretizou, porque a LEGO® modificou a sua distribuição. Sendo assim, nenhum deles tem um status oficial da LEGO® hoje em dia.

**P: Quem pode oferecer atualmente o treinamento para facilitadores do método LSP® na versão 1.0?**

R: Enquanto permanecer dentro do escopo da licença LEGO® Company Creative Commons License, obedecer as orientações gerais da marca registrada da LEGO® Company para o LSP® e de respeitar as propriedades intelectuais e direitos autorais de outros autores, qualquer um pode oferecer treinamento para facilitadores no método LSP® na versão 1.0.

**P: Quem pode oferecer treinamento para facilitadores na metodologia LSP® tanto nas versões 1.0 quanto na 2.0?**

R: O treinamento para facilitadores no escopo completo da LSP® (versão 1.0 e 2.0) só pode ser oferecido por um treinador autorizado pela Associação dos Master Trainers. A lista dos treinadores autorizados pode ser visualizada no site [www.seriousplay.training](http://www.seriousplay.training). A razão disto é que a versão 2.0 inclui a propriedade intelectual e os direitos autorais (o processo central em 4 etapas e as 7 técnicas de aplicação) que pertencem somente à Associação dos Master Trainers. Este conteúdo não é parte da licença LEGO® Company Creative Commons.

**P: Se não existe um programa oficial de treinamento para facilitadores, como posso comparar as diferentes ofertas?**

R: Isto é um desafio. Nossa recomendação é de verificar se a pessoa que oferece o treinamento é um treinador autorizado pela Associação dos Master Trainers. Se este for o caso, você terá um treinamento, uma documentação e um suporte que é resultado de 14 anos de experiência no treinamento de pessoas com uso do método LSP®. O conteúdo irá abordar todos os aspectos da metodologia LSP®, assim como está descrito em poucas palavras no livro “Construindo um Negócio Melhor com a Utilização do método LEGO SERIOUS PLAY” por Per Kristiansen e Robert Rasmussen.

Se você está considerando um outro programa de treinamento para facilitador, nosso conselho é que estude o conteúdo oferecido e a experiência do treinador. E se for possível, converse com alguém que tenha terminado algum desses programas.

**P: Quais são as qualificações de um treinador para oferecer o programa de treinamento para facilitadores LSP na versão 2.0?**

R: Os treinadores autorizados pela Associação dos Master Trainers passaram de 3 a 4 anos em treinamento no “estilo aprendiz”, sem antes terem no mínimo 2 anos de experiência praticando oficinas provadas aos usuários finais. Eles são continuamente supervisionados e monitorados por qualidade.

Considerando as qualificações dos treinadores que oferecem o programa de treinamento para facilitadores sob a Licença LEGO® Company Creative Commons (versão 1.0), não há qualquer padrão estabelecido. Tanto o Per Kristiansen quanto o Robert Rasmussen, antes de 2010, treinaram a maioria das pessoas que oferecem a versão 1.0. Outros são “auto-denominados” experts.